

# **AUTOCAD® 2004**

## **CONSULTA RÁPIDA**

- Interfaz de AutoCAD 2004
- Alias de comandos
- Teclas de método abreviado
- Indicación de coordenadas
- Variables de sistema
- Selección de objetos

# Interfaz de AutoCAD 2004

## Paletas de herramientas

Puede colocar los bloques y los sombreados que se usan con frecuencia en una paleta de herramientas. Arrastre los dibujos, bloques y sombreados desde DesignCenter™ a la paleta de herramientas. Cuando necesite añadir un bloque o un sombreado a un dibujo, arrástrelo desde la paleta de herramientas al dibujo.

Haga clic con el botón derecho del ratón en una paleta de herramientas para que se muestre el menú contextual adecuado. Puede hacer clic con el botón derecho en un icono, en un área vacía, en una ficha o en la barra de títulos.

Desplazar
Tamaño
Cerrar
Permitir anclaje
Ocultar automáticamente
Transparencia...
Nueva Paleta de herramientas
Cambiar nombre
Personalizar...

Permitir anclaje
Ocultar automáticamente
Transparencia...
Opciones de visualización...
Pegar
Nueva Paleta de herramientas
Suprimir Paleta de herramientas
Cambiar nombre de Paleta de herramientas
Personalizar...



## Ficha actual

Subir
Bajar
Opciones de visualización...
Pegar
Nueva Paleta de herramientas
Suprimir Paleta de herramientas
Cambiar nombre de Paleta de herramientas

## Otras fichas

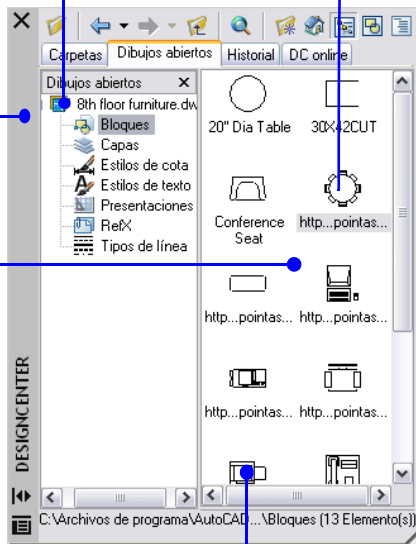
Subir
Bajar
Nueva Paleta de herramientas
Cambiar nombre de Paleta de herramientas

Cortar
Copiar
Suprimir Herramienta
Cambiar nombre
Propiedades

<b>Explorar</b>
Buscar...
Añadir a Favoritos
Organizar Favoritos...
Crear paleta de herramientas

Desplazar
Tamaño
Cerrar
✓ Permitir anclaje
Ocultar automáticamente

Superior
Favoritos
Abrir...
Buscar...
✓ Árbol
Vista preliminar
Descripción
Carpetas
● Dibujos abiertos
Historial
DC online
Ver
Añadir a Favoritos
Organizar Favoritos...
Renovar
Crear paleta de herramientas

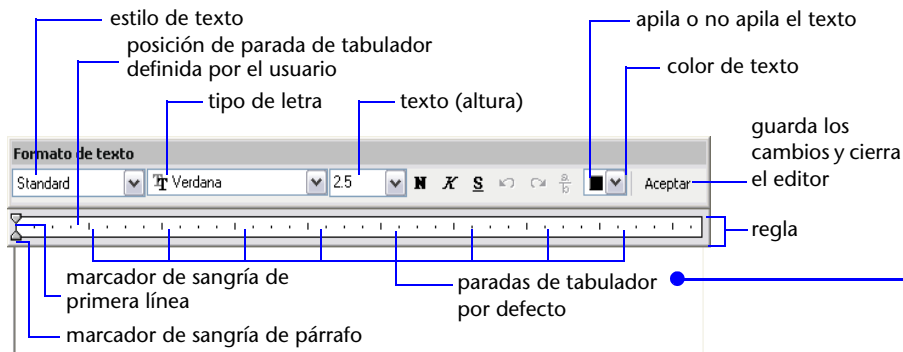


## DesignCenter

DesignCenter le permite acceder a dibujos, bloques, sombreados y otros contenidos de dibujo. Puede arrastrar el contenido desde cualquier dibujo de origen hasta el dibujo actual. También puede arrastrar dibujos, bloques y sombreados a una paleta de herramientas.

Haga clic con el botón derecho del ratón en DesignCenter para que se muestre el menú contextual adecuado. Puede hacer clic con el botón derecho en un icono, en un área vacía, en una ficha o en la barra de títulos.

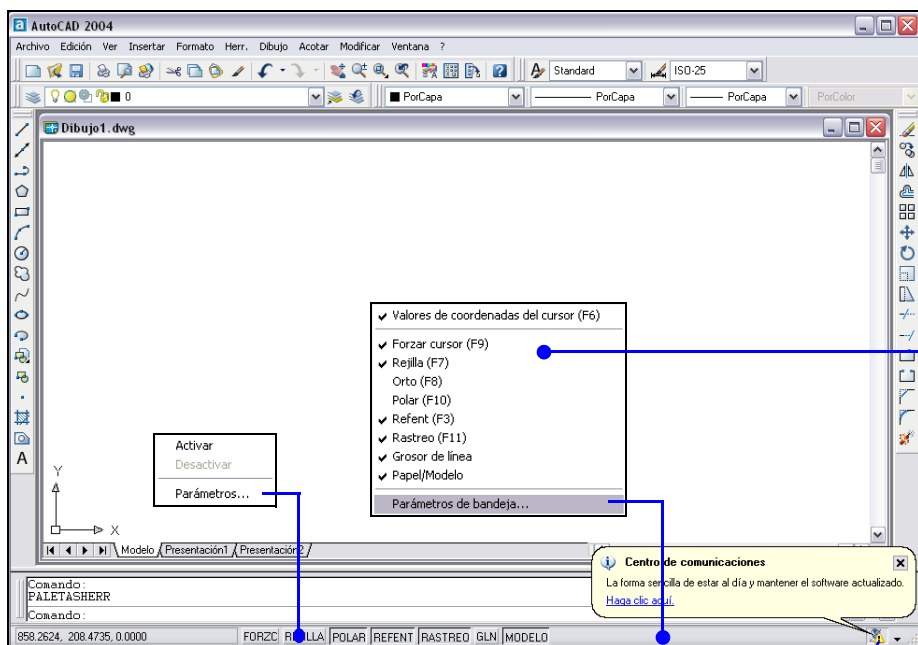
<b>Insertar bloque...</b>
Insertar y redefinir
Sólo redefinir
Copiar
Crear paleta de herramientas



Deshacer
Rehacer
Cortar
Copiar
Pegar
Sangrados y tabuladores...
Justificación
Buscar y reemplazar...
Seleccionar todo
Mayúsculas/minúsculas
Mayús
Eliminar formato
Combinar párrafos
Símbolo
Importar texto...
Ayuda

## Editor de texto de líneas múltiples

Un objeto de texto de líneas múltiples (textoM) contiene uno o varios párrafos de texto que pueden manipularse como un solo objeto. Puede definir tabuladores y sangrías; también puede definir propiedades de texto como tipos de letra, altura y color de texto para los caracteres seleccionados, las palabras o todo el objeto textoM.

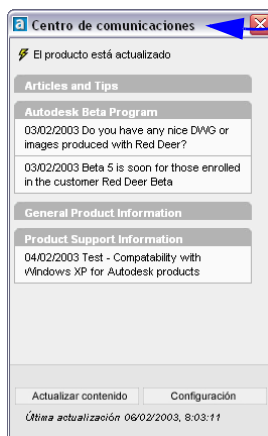


## Parámetros de bandeja

Al activar los parámetros de bandeja, se muestran los iconos y las notificaciones en la bandeja del extremo derecho de la barra de estado.

## Centro de comunicaciones

Con el Centro de comunicaciones, puede mantenerse informado sobre los anuncios de productos y las noticias de empresa de Autodesk, enviar sus impresiones directamente a Autodesk, recibir las últimas noticias del equipo de Soporte de productos de Autodesk, recibir anuncios y noticias acerca de los programas de suscripciones si es miembro de alguna suscripción de Autodesk, y recibir notificaciones cuando existen nuevos artículos y consejos disponibles en las páginas web de Autodesk.



## Alias de comandos

Comando	Alias	Comando	Alias
ACOSTIL	dcota	EQDIST	eq
ADCENTER	dc	GIRA	gi
ALARGA	al	INSERT	in
ARCO	a	LINEA	l
BLOQUE	bq	OPCIONES	op, ddgrips, opc, opcion
BORRA	b	PALETASHERR	tp
CAPA	ca	PARAMSDIB	pard
CIRCULO	c	POL	pl
COPIA	co	PROPIEDADES	opcion
DESCOMP	dp	RECORTA	rr
DESHACER	h	REFX	rx
DESPLAZA	d	SOMBCONT	sb
DIST	di	TEXTO	txm
EMPALME	mp	TEXTOM	txm
ENCUADRE	e	ZOOM	z

Puede definir sus propios alias de comandos; véase “Creación de alias de comandos” en el sistema de Ayuda. Para consultar la lista de alias de comandos, véase “Alias de comandos” en el sistema de Ayuda.

## Teclas de método abreviado

Teclas de método abreviado	Descripción	Comando o variable de sistema
F1	Abre el sistema de Ayuda	AYUDA
F2	Alterna entre la ventana de texto y el área de dibujo	PANTGRAF, PANTTEXT
F3	Activa y desactiva las referencias a objetos actuales	REFENT
F6	Modifica la visualización de las coordenadas en la barra de estado	COORDS
F7	Activa o desactiva la rejilla	REJILLA
F8	Activa o desactiva el modo Orto	ORTO
F9	Activa o desactiva Forzcursor	FORZCURSOR
F10	Activa y desactiva el rastreo polar	PARAMSDIB
F11	Activa y desactiva el rastreo de referencia a objetos	PARAMSDIB
CTRL+0	Activa y desactiva los elementos de la interfaz de usuario	LIMPIAPANTACT/ LIMPIAPANTDES
CTRL+R	Hace un recorrido cíclico por las ventanas gráficas	CVPORT

Se pueden asignar o modificar las teclas de método abreviado en la ficha Teclado del cuadro de diálogo Personalizar.

## Indicación de coordenadas

Método	Formato	Descripción
Coordenadas cartesianas absolutas	<i>X,Y</i>	Indican una ubicación medida mediante distancias desde 0,0 en el SCP actual
Coordenadas cartesianas relativas	<i>@X,Y</i>	Indican una ubicación medida mediante distancias desde el último punto
Coordenadas polares absolutas	<i>distancia&lt;ángulo</i>	Designan una ubicación medida por la distancia y el ángulo desde 0,0 en el SCP actual
Coordenadas polares relativas	<i>@distancia&lt;ángulo</i>	Indican una ubicación medida mediante distancia y ángulo desde el último punto
Filtros de coordenadas	<i>.x o .y o .z o .xy o .yz o .xz</i>	Indica una ubicación extrayendo y combinando uno o más valores de coordenadas desde otras ubicaciones
Entrada de distancia directa	<i>distancia</i>	Especifica una ubicación mediante la dirección en la que se mueve el dispositivo señalador y la distancia numérica que se introduce

Introduzca coordenadas, filtros y distancias en cualquier solicitud de punto de la línea de comando.

## Variables de sistema

Variable de sistema	Descripción
MIRRTEXT	Controla la forma en que SIMETRIA refleja texto
PICKADD	Determina si las selecciones nuevas sustituyen al conjunto de selección actual o se añaden a él
PICKFIRST	Determina si se seleccionan objetos antes de iniciar un comando o después
PICKSTYLE	Controla el uso de la selección de grupos y de sombreado asociativo
PSLTSCALE	Determina la escala del tipo de línea en una presentación
STARTUP	Determina si el cuadro de diálogo Crear nuevo dibujo se muestra cuando se inicia un nuevo dibujo
UCSICON	Determina la presentación del icono SCP en la ventana gráfica actual
VISRETAIN	Controla la visibilidad, el color, el tipo y el grosor de línea y los estilos de trazado de capas dependientes de referencias externas
XLOADCTL	Activa y desactiva la carga solicitada de referencias externas y determina si se abre el archivo de dibujo original o una copia

Para obtener una lista de las variables de sistema, véase *Lista de comandos* en el sistema de Ayuda. Si desea obtener más información acerca de cómo modificar el valor de una variable de sistema, consulte "Introducción de variables de sistema en la línea de comando" del sistema de Ayuda.

## Selección de objetos

Para seleccionar	Utilice este método en la solicitud <b>Designe objetos</b>
Objetos individuales	Elija el objeto que desee seleccionar
Objetos solapados mediante selección cíclica	Mantenga pulsada la tecla CTRL y haga clic cerca del objeto hasta que se resalte y pulse INTRO
Último objeto visible creado	último (escriba <b>LT</b> )
Conjunto de selección más reciente	Previo (escriba <b>p</b> )
Añada o suprima objetos de la selección	Mantenga pulsada la tecla MAYUS y seleccione los objetos
Los objetos que se tocan o que aparecen en la selección cruzada; los objetos seleccionados aparecen atenuados en la ilustración	Captura (arrastre el cursor de derecha a izquierda o escriba <b>c</b> )
Los objetos que se encuentren por completo dentro de la ventana de designación (los objetos seleccionados aparecen atenuados en la ilustración)	Ventana (arrastre cursor de derecha a izquierda o escriba <b>v</b> )
Los objetos que toquen un borde (una polilínea de captura); los objetos seleccionados aparecen atenuados en la ilustración	Borde (escriba <b>b</b> )
Los objetos que atraviesen un polígono o se encuentren totalmente dentro (los objetos seleccionados aparecen atenuados en la ilustración)	PolígonoC (escriba <b>oc</b> )
Los objetos que se encuentren totalmente dentro (los objetos seleccionados aparecen atenuados en la ilustración)	PolígonoOV (escriba <b>ov</b> )

